



Byllian
kussen

S10875





S10875

V.1/KD/KM

Byllian Kissen

Design: Quail Studio



breien



makkelijk



aanbevolen garen

AFMETING

Ca. 40 x 40 cm

MATERIAAL

Schachenmayr Soft & Easy, bolletje van 100 g

ca. 100 g ≈ 235 m

kl 00090 (silber)	2 bolletjes
kl 00031 (fuchsia)	1 bolletje
kl 00029 (mandarine)	1 bolletje
kl 00035 (pink)	1 bolletje

De etiketten controleren, alleen bolletjes van dezelfde kleurpartij gebruiken. De namen van de kleuren zijn de Duitse namen op de etiketten. De hoeveelheid garen kan van persoon tot persoon verschillen.

1 rondbreinld 4,0 mm, 80 cm lang
1 wasbare kussenvulling, 40 x 40 cm
1 borduurnaald

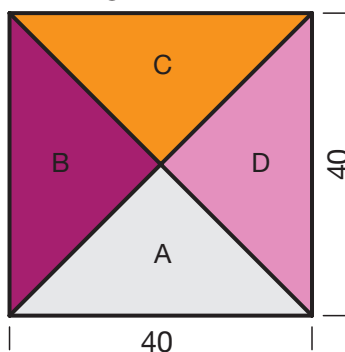
BASISTECHNIEKEN

Kantsteken: in de heeng en terugg nld recht breien.

Ribbels: heeng en terugg nld recht breien.

2 s overgehaald samenbreien: 1 s recht afhalen, 1 s recht, de afgehaalde s overhalen.

Tekening



Uitleg

- A = driehoek met Silber
- B = driehoek met Fuchsia
- C = driehoek met Mandarine
- D = driehoek met Pink

PROEFLAPJE

Ribbels met nld 4,0 mm:

20 s en 40 nld = 10 x 10 cm

INSTRUCTIES

Achterkant

81 s met Silber opzetten en ribbels in heeng en terugg nld breien. Na 40 cm alle s afkanten.

Voorkant

Voor driehoek A 81 s met Silber opzetten en ribbels in heeng en terugg nld breien, met 1 terugg nld beginnen. In de 2e nld met de minderingen beginnen: na de kants, 1 s recht, 2 s overgehaald samenbreien, recht breien tot 4 s vóór het einde van de nld, dan 2 s recht samenbreien, 1 s recht, kants. Deze minderingen nog 39x in elke 2e nld herhalen tot er nog 1 s over is. De laatste s afkanten.

De driehoeken B, C en D op dezelfde manier in de betreffende kleur breien.

AFWERKING

Alle delen spannen, vochtig maken en laten drogen.

Voor de voorkant de 4 driehoeken volgens de tekening aan elkaar naaien. Dan de voor- en achterkant op elkaar leggen (goede kanten op elkaar) en 3 van de 4 randen op elkaar naaien.

Alle draden bij de kleurvlakken instoppen.

De kussenvulling erin doen. De 4e rand dichtnaaien.

AFKORTINGEN

av	= averecht
heeng	= heengaand
nld	= naald(en)
s	= steek (steken)
terugg	= teruggaand